

INGAME aplikazioa esteka honetan deskargatu

<https://www.nbn23.com/ingame-download/>

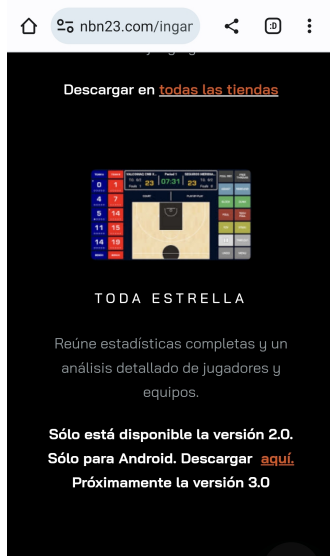


App Store IOSentzat eta Google play Androidentzat.

3.0 bertsioa instalatzeko gutxieneko baldintzak:

Gutxienez 3 Gb Ram (gomendagarria 4 gb) eta Android 12 edo handiagoa eta IOS 15 edo handiagoa

Zuen tabletak edo mugikorrek gutxieneko baldintzak betetzen ez baditu, deskargatu estekaren beheko aldean dagoen 2.0 bertsioa. **Androiderako bakarrik.**

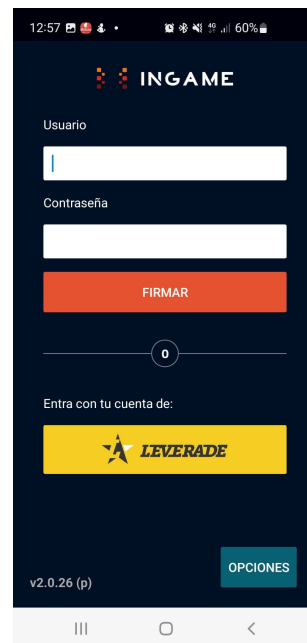


## INGAMEren HASIERAKO PANTAILA

### 3.0 BERTSIOA




### 2.0 BERTSIOA



Erabiltzailea eta pasahitza eskuratzeko eta PARTIDA INGAME APPan DESKARGATZEKO, <https://clubes.basketbasko.com> web-orrialdera joan behar duzue.

Zuen Klubaren atalaren barruan, joan PARTIDETARA.

Bilatu partida eta klikatu begian



« Partidos  
« Partidos Provisionales

**Datos**

Peticiones de Cambio

Credenciales acceso Acta Digital

+ Petición de Cambio

Partido #55812

Puedes descargar el certificado de movilidad pulsando en el siguiente botón

Descargar certificado de movilidad

<b>Id Partido</b>	<b>Jornada Número</b>	
55812	4	
<b>Categoría</b>	<b>Competición</b>	
314 - INFANTIL FEMENINA (E)	1153 - INFANTIL FEMENINO E	
<b>Equipo Local</b>	<b>Equipo Visitante</b>	
480113 - Ibaizabal	480124 - Lauro C	
<b>Instalación</b>		
POL UNKINA		
<b>Fecha</b>	<b>Hora</b>	<b>Estado</b>
15/04/2023	10:00	PENDIENTE DE JUGAR

Ezkerraldean, AKTA DIGITALEAN SARTZEKO KREDENTZIALAK agertzen dira.

Hor agertzen dira INGAME aplikazioan sartu beharreko erabiltzailea eta pasahitza.

**Partida hasi baino 24 ordu lehenago soilik deskargatu ahal izango da partida.**



Error: Las credenciales de acceso solo se pueden pedir 1.440 minutos antes del partido

Partido #55812

Credenciales a introducir en la app de acta digital

<b>Usuario (email en la app)</b>	<b>Password</b>
<input type="text"/>	<input type="password"/>

« Partidos  
« Partidos Provisionales

Datos

Peticiones de Cambio

Credenciales acceso Acta Digital

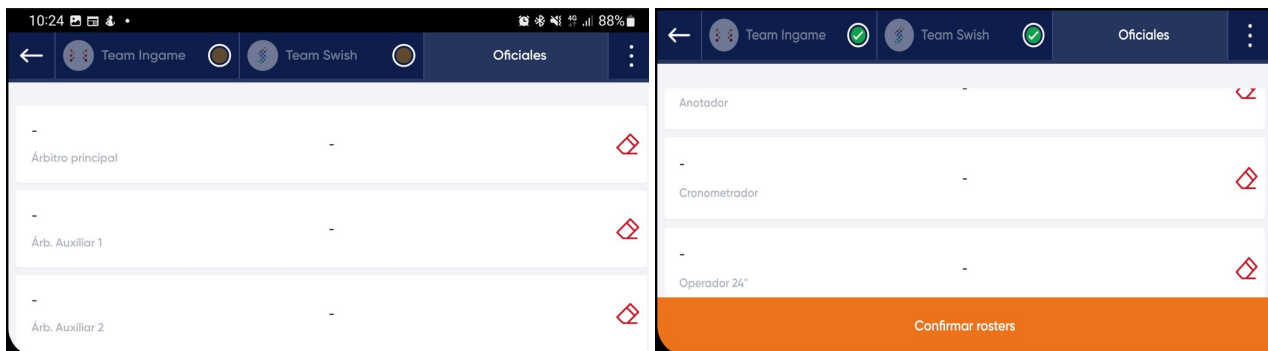
+ Petición de Cambio

## ESKOLA LAGUNTZAILEA SARTZEKO

### GOGOAN IZAN ESKOLA PARTIDA BATEAN GEHIENEZ 2 ESKOLA DAUDELA

### 3.0 BERTSIOA

Partida bat deskargatzen denean Ingame aplikazioan sartzean, ekipoak konfiguratzen dira eta ofizialen fitxa bat agertzen da.



Arbitro, laguntzaile, ohar-hartzaile eta abarrerako gaitutako lekuetan, izena eta abizena eta partidaren parte hartuko duten eskolen lizentzia-zenbakia adierazi behar dira (lau digituekin).

Árbitro principal

Nombre	Apellido
<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>
Licencia	
<input style="width: 95%;" type="text"/>	

Guardar cambios

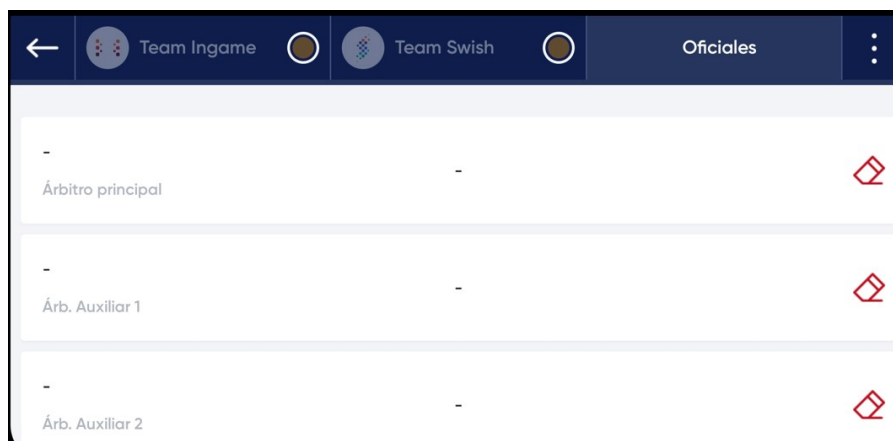
Partida hasitakoan ere, Eskola Laguntzaileak (Ofizialak) alda daitezke ezkerreko menutik.




Ekipoak editatzea



Ofizialen fitxara sartuko gara datuak aldatzeko



## 2.0 BERTSIOA

Partidan parte hartuko duten Eskola Laguntzaileen kopurua adierazteko, aldez aurretik **partida itxi** behar duzue.



Epaile, laguntzaile, ohar-hartzaile izateko gaitutako lekuetan, adierazi eskolen lizentzia-zenbakia (lau digituekin), izena eta abizena.

