



SASKIBALOI JAIA 3x3 (FIBA ARAUTEGIA)

1. TALDEAK ETA EKIPAMENDUAK

- Taldeen OSAERAK **ALDAEZINA** jarraitu beharko du torneo osoan zehar. Lehen egunean izena emandako guztien frogaketa egingo da.
- Edozein aldaketa antolakuntzari komunikatu beharko da, bere jakiterako.
- 2 ekipamendu eramatea gomendatzen da, aurkariekin kointzidentziak saihesteko. EZ DAGO PETORIK
- **Torneoaren antolakuntza errazteko, lehen partidaren hasiera baino 20 minutu aurretik egon behar da eta kontrol-mahaiatik igaro behar da.**

2. JOKO-ARAUAK

2.1. Saskiratze-balioa

- Saskiratze-balioa hurrengoa izango da: puntu 1, zonaren barruan, 2 puntu, zonatik-kanpo

2.2. Partidaren hasiera eta amaiera

- Neurketa hasiera emateko, 'Harri – orri – ar' erabiliko da
- Partidua amaituko da 2 baldintzako bat betetzen denean
 - **Mini:** 10 minutu edo 20 puntu
 - **Pre-mini:** 10 minutu edo 15 puntu.
 - **Saskieskolak:** 10 minutos o 10 puntu.
- PARTIDETARA JOAN EZEAN, 0-15, 0-10 edo 0-20 emaitzak zenbatuko dira, mailaren arabera.
- Denbora bakarrik geldituko da hutsarteetan eta jaurtiketa libreetan
- Partidua berdinketa batekin amaitzen bada, luzapen bat jokatu da. 2 PUNTU LEHENAGO SASKIRATZEA LORTZEN DUEN TALDEAK IRABAZIKO DU (Puntu 1, Saskieskola mailan)

2.3. Check-ball

- Check-ball: Eraso egin behar duen taldeko jokalaria bati baloiaren jabetza ematea da, baloi hilaren egoera baten ondoren.
- Baloiaren jabetza hartuko duen eraso-jokalaria zonatik kanpo egon behar da, uztairaren aurrean. Baloia ematen duen defentsa-jokalaria emango du eskuan edo bote baten bitartez eta metro bateko (gutxi gorabehera) zentzuzko distantzia utzi behar du.
- Epailak emango du partidaren eta luzapenaren lehen check-ball.
- Sake guztiak zonatik kanpo eta aurrealdeko zonatik egingo dira, check-ball baten bitartez.



2.4. Hutsartea

- Talde bakoitzak 30 segunduko hutsarte bat du.
- Hutsartea baloi hilaren egoeretan eskatu daiteke, check-ball edo jaurtiketa libre baten aurretik.
- Talde bakoitzak hutsarte bat izango du luzapenean.

2.5. Aldaketak

- Aldaketak egin daitezke baloi hilaren egoeretan, check-ball edo jaurtiketa libre baten aurretik.
- Ez da aldaketa eskatu behar.

2.6. Baloia nola jokatzea

- SASKIRATZE BATEN ONDOREN, saskiratu ez duen taldeko jokalaria batek eraso berri bat hasten du, baloia bote egiten edo taldekide bati pasatzen zonatik kanpora.
- Jokalari bat zonatik-kanpo dagoela ulertuko da bere oinetako bat ere ez dagoenean barruan edo zonako lerroa zapaltzen ari denean.
- Huts egindako jaurtiketa edo jaurtiketa libre baten ondoren, eraso-jokalaria batek errebotea hartzen badu, berriro jaurti dezake baloia atera gabe. Defentsa-jokalaria batek errebotea hartzen badu, zonatik kanpo atera behar du jaurtiketa egin ahal izateko.
- Defentsa-taldeak baloia lapurtzen badu (edo txapela bat jartzen badu), zonatik kanpo atera behar du jokatu ahal izateko.
- Baloi hilaren egoera baten ondoren hasten diren jabetza guztiak check-ball baten bitartez hasi behar dira, zonatik kanpo eta saskiaren aurrean.
- Atxikitako baloiaren egoeretan, jokoari berriro ekingo da azken defentsa-taldeko check-ball batekin.
- Jokalari batek jaurtiketa bat saiatzzen badu, arauak bete gabe, arau-haustea bat ulertuko da eta saskiratzea ez da baliozkoa izango.
- Partidari berriro ekingo da defentsa-taldeko check-ball batekin.

3. FALTAK

- Talde bat 'bonus' egoeran egongo da 6 falta egin ondoren.
 - Jokalariak ez dira kanporatuta izango falta-pilatzeagatik.
 - Jaurtiketa egiten ari den jokalaria bati falta egiten bazaio, jokalariak hurrengo saria izango du:
 - Jaurtiketa sartzen bada, saskiratzea baliozkoa izango da eta jaurtiketa libre gehigarri bat emango da. Bi libre gehigarri emango dira taldeko 7. faltatik aurrera.
 - Arkoaren barrutik egindako jaurtiketa sartzen ez bada, jaurtiketa libre bat. 2 jaurtiketa libre taldeko 7. faltatik aurrera.
 - Jaurtiketa arkotik-kanpo egin bada, 2 jaurtiketa libre.
1. Kirolez-kontrako faltak eta falta deskalifikanteak taldeko 2 faltatzat hartuko dira. Jokalari baten lehen kirolez kontrako falta 2 jaurtiketa libreekin zigortuko da, baina



baloia jabetzarik gabe. Edozein falta deskalifikantea 2 jaurtiketa libreekin eta baloia jabetzarekin zigortuko dira.

2. Taldeko 7., 8. eta 9. faltak 2 jaurtiketa libreekin zigortzen dira.
3. Taldeko 10. eta hurrengo faltak 2 jaurtiketa libreekin eta check-ball batekin zigortuko dira.

4. LABURPEN TAULA

EGOERA	3X3 EZAUGARRIAK
Kantxa eta baloia	Kantxa erdia, 5 / 6 / 7 neurriko baloiak
Taldeak	4 -7 jokalarik
Hasierako jabetza	'Harri – orri – ar' egingo da. Irabazleak erabakiko du partidaren edo luzapenaren lehen jabetza duen.
Puntuazioa	Puntu 1 zonatik barruan, 2 puntu zonatik kanpo.
Partiduaren iraupena eta puntuen muga	10 minutu edo puntuazioa, mailaren arabera
Luzapena	2 puntu lehenago saskiratzen duen taldea (Puntu bat Saskieskolak mailan)
Jaurtiketa libreak jaurtiketa-falta baten ondoren	Jaurtiketa libre bat (saskiratzea baliozkoa bada) 2 jaurtiketa libre falta arkitik kanpo egiten bada
Sakeak	Sake guztiak zonatik kanpo eta saskiaren aurrean egingo dira, check-ball baten bitartez.
Taldeko falta-muga (Bonus)	6 falta
Taldeko 7., 8. eta 9. falta zigorra	2 jaurtiketa libre
Taldeko 10. falta eta hurrengoak	2 jaurtiketa libre eta jabetza
Falta teknikaren zigorra	Jaurtiketa libre bat, jabetza ez da aldatzen
Kirolez kontrako faltaren zigorra	2 jaurtiketa libre, jabetza ez da aldatze (taldeko 10. faltatik aurrera izan ezik). Taldeko 2 falta hartutzat dira.
Falta deskalifikantearen zigorra	2 jaurtiketa libre eta jabetza



	Taldeko 2 falta hartutzat dira.
Saskiratze baten ondoren jabetza	Saskiratze baten ondoren, saskiratzea jaso duen taldeak jabetza berri bat hasten du, baloia bota egiten edo pasatzen, zonatik kanpo atera arte. Defentsa-taldeak ezin du presionatu eraso-taldea ez-karga erdi-zirkuluan dagoenean.
Hutsarte baten ondoren jabetza	Check-ball
Defentsa-errebote edo lapurketa baten ondoren jabetza	Baloia zonatik kanpo atera behar da eraso egin ahal izateko (aclarado).
Atxikitako baloi baten ondoren jabetza	Jabetza defentsa-taldearentzat
Aldaketak	Baloi hilaren egoeretan, check-ball baten aurretik Ordezkoa kantxara sar daiteke epaileei abisatu beharrik gabe