

Descargarse la aplicación INGAME en el siguiente enlace

<https://www.nbn23.com/ingame-download/>



App Store para IOS y Google play para Android.

Requisitos mínimos para instalar **la versión 3.0** es:

Mínimo 3 Gb de Ram (aconsejable 4 gb) y Android 12 o superior e IOS 15 o superior

Si vuestra Tablet o móvil no tiene los requisitos mínimos descargar la versión 2.0 que está en la parte inferior del mismo enlace. **Sólo para Android**

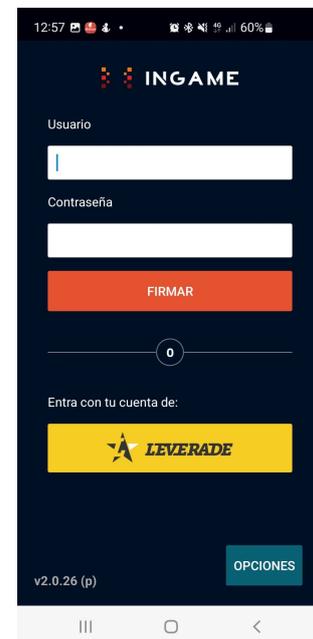


PANTALLA DE INICIO DE INGAME

VERSIÓN 3.0



VERSIÓN 2.0



Para obtener el usuario y contraseña y **DESCARGAR EL PARTIDO EN LA APP INGAME** debéis ir a <https://clubes.basketbasko.com>

Dentro de vuestra parte de Club ir a PARTIDOS.

Buscar el partido y pinchar en el ojo 



Partido #55812

Puedes descargar el certificado de movilidad pulsando en el siguiente botón

[Descargar certificado de movilidad](#)

Id Partido	Jornada Número	
55812	4	
Categoría	Competición	
314 - INFANTIL FEMENINA (E)	1153 - INFANTIL FEMENINO E	
Equipo Local	Equipo Visitante	
480113 - Ibaizabal	480124 - Lauro C	
Instalación		
POL UNKINA		
Fecha	Hora	Estado
15/04/2023	10:00	PENDIENTE DE JUGAR

En la parte izquierda aparece CREDENCIALES ACCESO ACTA DIGITAL.

Ahí aparecen el usuario y Password a introducir en la app INGAME.

El partido podrá descargarse únicamente 24 horas antes del inicio del partido



Error: Las credenciales de acceso solo se pueden pedir 1.440 minutos antes del partido

Partido #55812

Credenciales a introducir en la app de acta digital

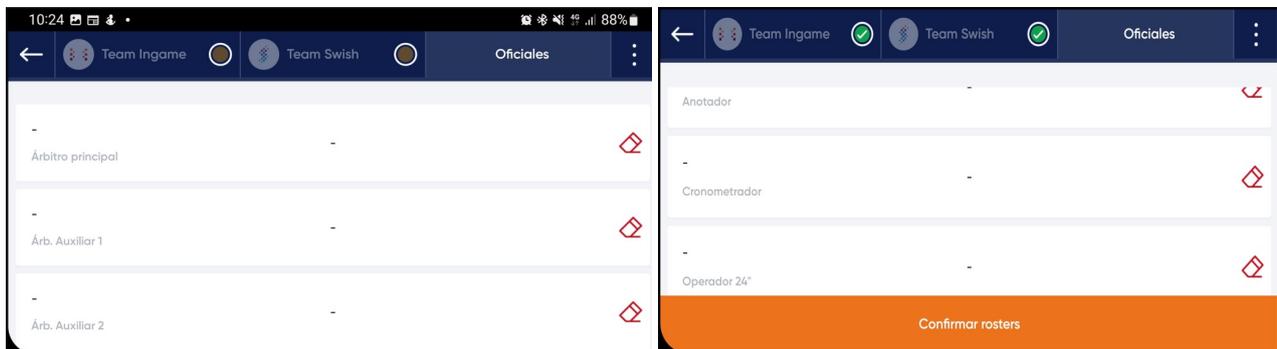
Usuario (email en la app)	Password
<input type="text"/>	<input type="password"/>

PARA INTRODUCIR LOS ESKOLA LAGUNTZAILE

RECORDAMOS QUE EL NUMERO MAXIMO DE ESKOLAS EN UN PARTIDO ESCOLAR ES DE 2

VERSIÓN 3.0

Cuando se descarga un partido al acceder a la aplicación Ingame se configuran los equipos y aparece una pestaña de oficiales.



En los lugares habilitados para árbitro, auxiliar, anotador..debemos indicar **nombre y apellido y el número de licencia del o los eskolas participantes en el partido (con los cuatro dígitos)**



También una vez iniciado el partido se pueden modificar los Eskola Laguntzaile(Oficiales) desde el

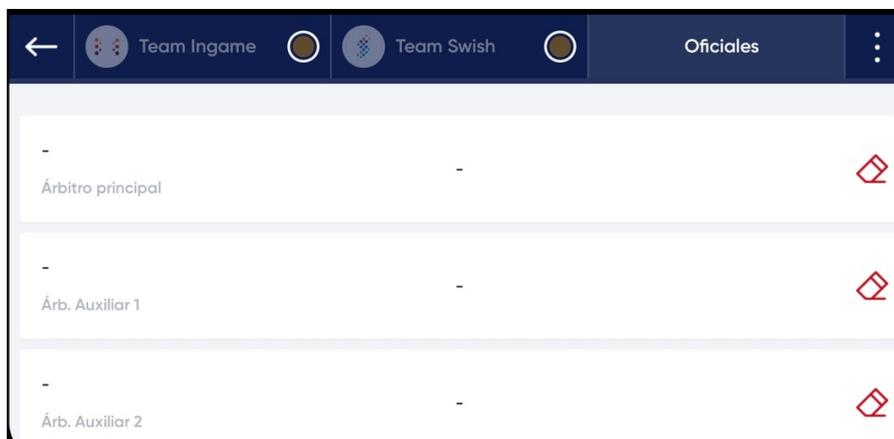
menú de la izq 



Editar equipos



Accedemos a la pestaña de Oficiales para modificar los datos



VERSIÓN 2.0

Para indicar el/ los números de Eskola Laguntzaile participantes en el partido, debéis previamente **cerrar partido**.



En los lugares habilitados para árbitro, auxiliar, anotador, indicar el número de licencia del o los eskolas (con los cuatro dígitos) , nombre y apellido.

